

Unsere Webinare und Onlineveranstaltungen

Digitales Lehren und Lernen

Medienkompetenz

Onlinefortbildungen

Unsere Webinare und Online-Workshops geben Lehrenden & pädagogischen Fachkräften Impulse den **Unterricht digital**, schülerzentriert und abwechslungsreich zu gestalten.

Wir vermitteln zudem **Medienkompetenz** für Erwachsene, Familien, Kinder und Jugendliche.

→ **Webinare für Lehrkräfte, Referendar*innen & Lehramtsstudierende**


Methoden und digitale Medien für den Präsenz-, Distanz- und Hybridunterricht

→ **Online-Elternabend**

Themen: Das erste Smartphone, zunehmender Medienkonsum, Gaming, Gefahren im Internet, Fake News oder Homeschooling organisieren

→ **Online-Workshop für Kinder und Jugendliche**

Befähigung zu medienkompetentem Handeln, kritischem Hinterfragen und Selbstwirksamkeit im Umgang mit digitalen Medien



Die Pandemie hat auch uns zum Umdenken gezwungen: **Wir haben auf Webinare umgestellt.**

Unsere Erfahrungen, Feedback und Zahlen der durchgeführten Webinare kompakt zusammengefasst.

**Unsere Erfahrungen mit Webinaren
und Online-Workshops**

Wie war das Webinar?



Durchweg positives Feedback

Zielgruppen- und bedarfsorientiert

Niedrigschwellig und interaktiv



Zahlen

Insgesamt konnten wir **1842 Personen** mit unseren Webinaren seit März 2020 erreichen

Dabei waren folgende Themen am beliebtesten:

Apps und Methoden für das Lehren und Lernen im Hybridunterricht

Interaktive Lerneinheiten mit PowerPoint erstellen

Lernvideos – Wie können Lehrkräfte und Schüler*innen einfach Videos erstellen

Meinungen

Ausgewähltes Feedback der Teilnehmenden:

„Viele neue Anregungen und viel Vorfreude aufs Ausprobieren.“

„Danke für das kleinschrittige Erklären von erprobten Programmen & Apps! Das war sehr nützlich!“

„Tolle Anregungen aus Schülersicht. Danke, das Padlet ist auch sehr hilfreich.“

„Sehr viele neue Ideen, was man in Präsentationen einbauen kann, um es interessant und vor allem anschaulich zu gestalten. Vielen Dank! Sehr schöne Ideen!“

„Vielen Dank! Das war sehr interessant und motivierend!“

„Niederschwellige Vermittlung digitaler Tools.“

„Gute Tipps zum Flipped Classroom. Im Allgemeinen die "Angst" vorm Fernlernen genommen. Fortbildung sollte für jeden Kollegen ein MUSS sein, da sich einige doch sträuben, Neues zu Lernen.“

„Mut, mal was auszuprobieren.“

„Mit PowerPoint kann man eine ganze Menge machen! Vielen Dank für die vielen Ideen. Ich nutze das Programm schon so lange und habe heute sehr viel neues erfahren. Danke!“

Meinungen

Ausgewähltes Feedback der Teilnehmenden:

„Bitte macht weiter so! Ich melde mich auf jeden Fall bzgl. der Workshops für Schüler und Eltern!“

„Ich habe nun viele neue Ideen und wichtiges, neues Wissen, welches ich dringend in den schulischen Alltag einbauen muss.“

„Dank Ihnen habe ich nun ganz viele Ideen zum Einsatz im Unterricht - herzlichen Dank!“

„Weiter so :) Es war sehr gut gesprochen sowie kurzweilig strukturiert“

„Danke für das vielfältige Angebot, das jetzt ausprobiert werden muss, es ist großartig diese Vielfalt an Informationen bekommen zu haben.“

„Ich empfinde große Dankbarkeit. Es hat mir sehr gut gefallen.“

„Mein Kopf rauscht aufgrund der vielen, großartigen Tipps! Ich bin begeistert!“

„Behalten Sie bitte Ihre offene Art bei. Es ist gut, dass Sie diese Thematik so aufbereiten.“

„Absolut spitze! Meine Erwartungen wurden mehr als erfüllt.“

Meinungen

Ausgewähltes Feedback der Teilnehmenden:

"Sehr professioneller Auftritt. Ihr seid voll im Geschehen."

"Weiter so!!! Sehr interessant auch über drei Veranstaltungen, nie langweilig. =)"

"Tolle Präsentation (grafisch) und tolle Art des Vortragens"

"Es war sehr abwechslungsreich und inhaltlich kompakt."

"Sie haben das sehr gut gemacht und das Thema auch von mehreren Seiten betrachtet. Ich bin "Anfänger", war dankbar für die Hinweise und habe gesehen, dass man immer dazu lernen kann! Danke!"

„Weiter so! wunderbar gemanagt, es hätte auch länger sein können so gut wars gemacht :-)"

"Bleiben Sie so offen, neugierig & super strukturiert."

"Sie sind ein dynamisches Team, man kann Ihnen gut zuhören und folgen. Danke"



Um Ihnen einen **bestmöglichen Einblick** in die **Vielfältigkeit unserer Online-Workshops** zu geben, haben wir sie auf den folgenden Seiten strukturiert nach Inhalten, Thematik sowie Zielgruppen.

Unsere Kategorien und Zielgruppen

Wir bieten Webinare und Online-Workshops für verschiedene Gruppen

Schule



Digitales Lehren und Lernen Medienkompetenz

Lehrkräfte, Schulleitungen &
pädagogische Fachkräfte

🖱️ Seite 11



Medienkompetenz

Erwachsene, Eltern
und Familien

🖱️ Seite 74



Medienkompetenz in der Schule

Schulklassen

🖱️ Seite 93

Außerschulisch



Medienkompetenz außerschulisch

Kinder und
Jugendliche

🖱️ Seite 100

Zielgruppe Lehrkräfte, Schulleitungen & pädagogische Fachkräfte

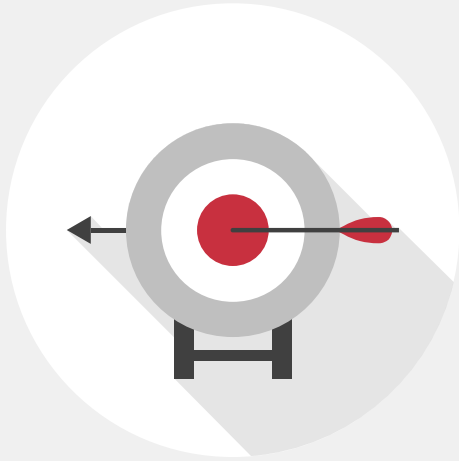


Digitales Lehren und Lernen

Unterricht digital, schülerzentriert
und abwechslungsreich gestalten.

Medienkompetenz

Datenschutz, Fake News,
Cybermobbing-Prävention...



Erwartungsabfrage

Wir führen im Vorfeld unserer Webinare eine Vorababfrage durch, um Ihre Erwartungen punktgenau zu erfüllen und all Ihre Fragen beantworten zu können.



Umfangreiches Handout

Zu allen Webinaren erhalten Sie ein umfangreiches digitales Handout (Padlet) und die Möglichkeit über die Veranstaltung hinaus Fragen an uns zu richten.



Praxisorientiert und interaktiv

Unsere Webinare leben von Impulsen, Erfahrungswissen und Praxisbeispielen mit konkreten Ideen zur Unterrichtsgestaltung, ebenso wie vom Austausch.

Individuelle Anpassung an Ihre Anforderungen

Alle im Webinarkatalog beschriebenen Angebote können auf Ihre individuellen Anforderungen angepasst werden. Wir liefern keine Schubladen-Lösungen, sondern möchte Sie dort abholen wo Sie und Ihre Kolleg*innen stehen:

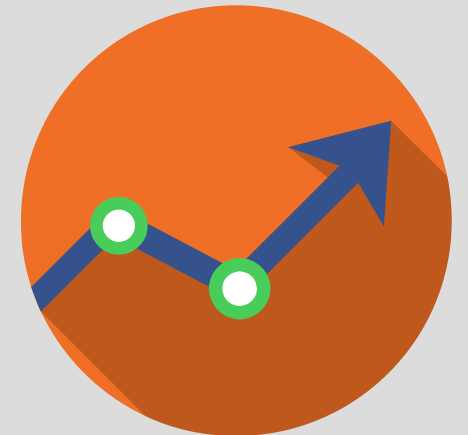
- **Sie haben mehr oder weniger Zeit** z.B. weil unser Angebot im Rahmen einer Fortbildungswoche untergebracht werden soll? Kein Problem, wir passen den Umfang entsprechend an.
- Sie stehen noch ganz am Anfang oder Ihr Onlineunterricht läuft bereits ganz passabel und Sie wünschen sich fortgeschritten Tipps und Erfahrungswerte? Wir richten uns ganz nach Ihrem bisherigen **Erfahrungs- und Kenntnisstand**.

Senden Sie uns dafür gern eine Anfragen an info@social-web-macht-schule.de



Weiterbildungsreihe

Neben einzelnen Webinaren bieten wir auch **Fortbildungstage** (S. 62) oder aufeinander aufbauende **Weiterbildungsreihen** (S. 43), die sich über mehrere Termine erstrecken.



Zeitgemäßer Unterricht in einer Kultur der Digitalität S. 17

- 🚀 Lehren und Lernen im Distanz- und Hybridunterricht
- 🚀 Digitaler Präsenzunterricht – schülerzentriert & abwechslungsreich
- 🚀 Digitale Leistungsbewertung & Prüfungskultur

Niedrigschwelliger Medieneinsatz im Unterricht S. 24

- 🚀 Kreative Tools & spielerische Methoden für den (Online)Unterricht
- 🚀 Digitale Impulse für die letzte Schulwoche oder Projektwochen
- 🚀 Selbstorganisation für Lehrende (im Homeoffice)
- 🚀 Datenschutz und Urheberrecht in der Schule

Digitale Bildung Grundschulen S. 33

- 🚀 Der Internetführerschein und Kinderlernseiten

Digitale Bildung Förderschulen S. 36

- 🚀 Digitale Tools für Förderschulen

Videokonferenzen S. 39

- 🚀 Planung, Gestaltung & Durchführung von Videokonferenzen (z.B. mit LernSax & BigBlueButton)

Lernmedien entwickeln S. 42

- 🚀 **Webinarreihe: Videoerstellung** (Lern- und Erklärvideos, Videos im Unterricht, Storytelling)
- 🚀 Lern- und Erklärvideos: Wie können Lehrkräfte mit einfachen Mitteln Videos erstellen
- 🚀 Videos im Unterricht einsetzen: Grundlagen der Videoerstellung mit Schüler*innen
- 🚀 Vertiefung Videoerstellung: Lernen mit Geschichten
- 🚀 Interaktive Lerneinheiten mit PowerPoint erstellen

Digital & spielerisch lernen S. 52

- 🚀 Digitale Spiele im Unterricht
- 🚀 Gamification für den Unterricht mit Classcraft und Twine

Schule der Zukunft S. 57

- 🚀 Rolle der Schulleitungen im digitalen Zeitalter
- 🚀 Agilität und Bildung

Webinare mit Kooperationspartnern S. 64

Einstündige Schulung einzelner digitaler Tools S. 66

- 🔦 Lernspiele und Selbstkontrolle mit **LearningApps** und **LearningSnacks**
- 🔦 Audiofeedback mit **Vocaroo** und **QWIQR**
- 🔦 Live-Rückmeldung/-Feedback/-Umfrage mit **Mentimeter** und **Oncoo**
- 🔦 Videoschnitt mit **iMovie** oder **VideoEditor**
- 🔦 Unterrichtsmanagement mit **Classroomscreen**
- 🔦 Textabenteuer mit **Twine** „programmieren“
- 🔦 Gamification im Unterricht mit **Classcraft**
- 🔦 Kollaborative Tools wie **Task Cards**, **Flinga** oder **Cryptpad**



Medienpädagogisches Handeln (in der Schule) S. 67

- 🔥 Cybermobbing-Prävention
- 🔥 Fake News - Verschwörungsideologen - Radikalisierung
- 🔥 Einführung Digitalkompetenz: Das Internet ist für uns Neuland





Zeitgemäßer Unterricht in einer Kultur der Digitalität



Lehren & Lernen im Hybridunterricht

Interaktives Webinar





Interaktives Webinar




Social Web
macht Schule

Lehren und Lernen im Hybridunterricht

Eine Woche in der Schule, die nächste Woche zu Hause. Welche Probleme das für Schüler*innen bereithält und wie Lehrkräfte diese Herausforderungen überwinden können, möchten wir mit Ihnen in diesem Webinar erörtern.

Wir stellen Ihnen digitale Tools, Apps und Methoden vor:

- Zur Unterstützung des kollaborativen Arbeitens,
- Zur Förderung der Selbstorganisation der Schüler*innen,
- Zur angemessenen und achtsamen Kommunikation und geben
- Impulse zu Hybridunterricht, Flipped Classroom und Peer Review

Zielgruppe: Lehrkräfte & pädagogische Fachkräfte

Umfang: 120 Minuten

Praxiswebinar als Folgetermin möglich:

Möglichkeit zum Klären entstandener Fragen, zum Erfahrungsaustausch, und zur Vertiefung von Inhalten.

A photograph of a classroom where several students are seated at desks, each with a laptop. The focus is on a young girl in the foreground, wearing a red shirt, who is looking at her laptop screen with a slight smile. Other students are visible in the background, also working on their laptops. The lighting is bright and natural, suggesting a well-lit classroom.

**Digitaler Unterricht
- schülerzentriert &
abwechslungsreich**

Interaktives Webinar

The logo for 'Social Web macht Schule' features three overlapping speech bubbles in green, blue, and orange.

**Social Web
macht Schule**



Interaktives Webinar

Fokus: Methoden


Social Web
macht Schule

Digitaler Präsenzunterricht – schülerzentriert & abwechslungsreich

Digitale Kompetenzen sind ein unverzichtbarer Schlüssel für Heranwachsende in unserer globalisierten, vernetzten Welt. Daher ist es wichtig diese frühzeitig durch geeignete Methoden, Tools und Projekte in der Schule zu erlernen.

Wir wollen in diesem Webinar einen niederschweligen und von Neugier geleiteten Einstieg in diese neue Welt des digitalen Lehrens bieten. Mit klaren Orientierungspunkten und Lösungsansätzen wird das Webinar grundlegende Denkanstöße präsentieren, wie auch einfach umsetzbare Lösungen. Vom Ziel den Lernenden zu erreichen, tasten wir uns an Methoden des digitalen Unterrichtens heran, unterfüttert mit Beispielen und unseren Erfahrungen aus über 7 Jahren digital angereicherten Lehrens und Lernens. Während des Webinars können Sie direkt unkomplizierte Apps ausprobieren und auch Ihre Erfahrungen teilen. Statt auf schwer greifbare Theorievermittlung setzt dieses Webinar auf kurzweilige, einfache Praxisvermittlung. Sie sind herzlich eingeladen uns auf diesem Weg zu begleiten!

Zielgruppe:

Lehrkräfte &
pädagogische Fachkräfte

Umfang:

90 Minuten



**Digitale
Leistungsbewertung,
Notenvergabe &
Prüfungsleistungen
- Umdenken
im Homeschooling**

Webinar


Social Web
macht Schule

Digitale Leistungsbewertung und Prüfungskultur – Umdenken im Distanzunterricht

Webinar



Wir sind es gewohnt Kurzkontrollen, Klausuren und Prüfungen in der Schule zu schreiben, daneben gibt es mündliche Leistungsabfragen. In der Folge werden Schüler*innen bewertet und ihre Leistung benotet.

Doch wie gestalten wir diese Leistungsbewertung im Homeschooling? Welche Möglichkeiten gibt es? Welche digitalen Medien können mich als Lehrkraft dabei unterstützen? Und weiter gedacht: Wie kann eine angemessene Prüfungskultur im digitalen Zeitalter aussehen?

Wir möchten Ihnen Beispiele aufzeigen, Feedback- und Projektmöglichkeiten vorstellen, Lernprodukte darstellen sowie Wege zu Peer Review und einer neuen Prüfungskultur.



Zielgruppe:

Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte

Umfang:

120 Minuten





**Niedrigschwelliger Medieneinsatz im (Distanz-)Unterricht,
abseits von „einfachen“ PDF und Lehrbuchscans**



Left

$$E=mc^2$$

Kreative Tools und
spielerische
Methoden für den
Online-Unterricht

Interaktives Webinar

Social Web
macht Schule

Right



Interaktives Webinar

Fokus: Tools



Social Web
macht Schule

Kreative Tools und spielerische Methoden für den Online-Unterricht

Wir möchten in diesem interaktiven virtuellen Workshop gemeinsam mit Ihnen ins Ausprobieren kommen. Wir werden Ihnen Impulse geben, vor allem sollen Sie aber digitale Möglichkeiten kennenlernen und erleben, die den (Online-)Unterricht mit Ihren Schülerinnen und Schülern bereichern. Dafür setzen wir auf einen niederschweligen Einstieg in die Welt der digitalen Tools z.B. amüsante Apps zur Erstellung von Kreuzworträtseln oder Quizen. Immer mit dem Ziel vor Augen Kinder und Jugendliche in ihrer Lebenswelt zu erreichen und das Lernen zu erleichtern. Die vorgestellten digitalen Tools ermöglichen fachspezifisch und fachunspezifisch das kollaborative Arbeiten, die Kommunikation, vermitteln spielerisch Wissen, dienen dem Einholen von Feedback, erlauben die gemeinsame Erstellung von Grafiken oder Videos und so weiter.

Statt auf schwer greifbare Theorievermittlung setzt dieses Online-Seminar auf kurzweilige, einfache Praxisvermittlung. Sie sind herzlich eingeladen den Raum für den Erfahrungsaustausch zu nutzen.

Zielgruppe:

Lehrkräfte &
pädagogische Fachkräfte

Umfang:

90 - 120 Minuten

Digitale Impulse
für die letzte
Schulwoche &
Projektwochen

Interaktives Webinar


Social Web
macht Schule

PROJECT

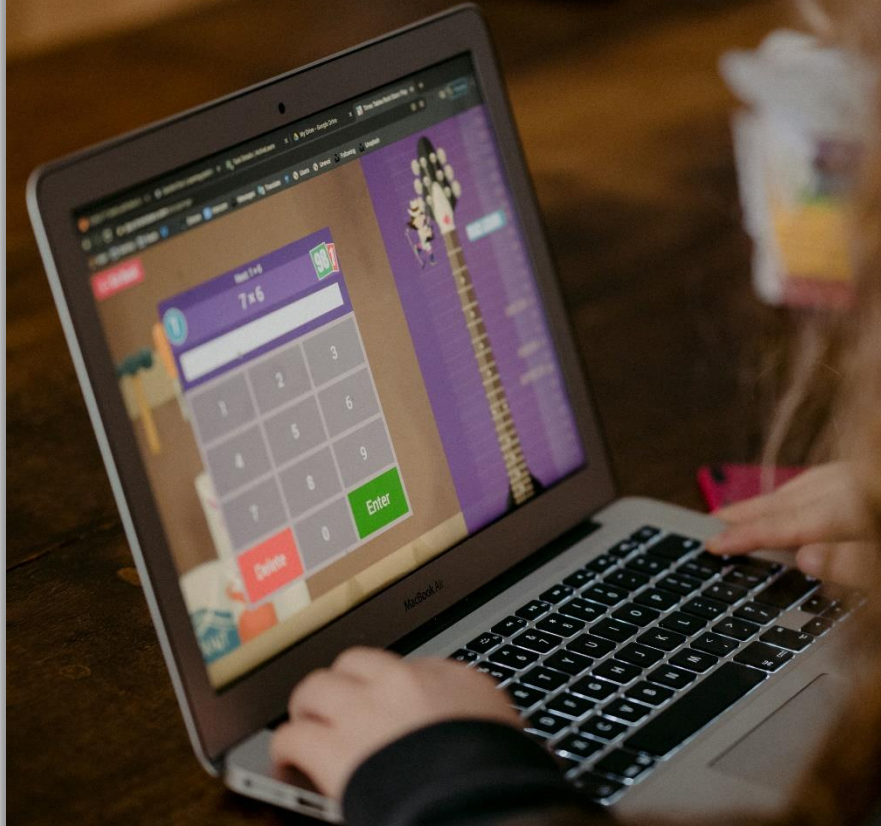


Digitale Impulse für die letzte Schulwoche oder Projektwochen

Das vergangene Schuljahr hatte es in sich: Die Schulschließungen haben uns alle auf die Probe gestellt. Zeit, auf digitale Tricks zurückzugreifen, statt die ganze Woche Filme & Videos zu schauen. In diesem Webinar möchten wir uns damit auseinandersetzen wie das Schuljahr digital reflektieren werden kann, aber auch wie fachspezifische und fachunspezifische, abwechslungsreiche digitale Projekte ohne viel Vorbereitungsaufwand durchgeführt werden können. Wir schauen auf Methoden, sich mit den digitalen Endgeräten schulspezifisch zu befassen und stellen Ihnen fertige Materialien vor. Lassen Sie uns gemeinsam das Schuljahr pädagogisch wertvoll unterstreichen und abschließen.

Zielgruppe: Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte

Umfang: 90 Minuten



Selbstorganisation für Lehrende (im Homeoffice)

Webinar



Webinar



Selbstorganisation für Lehrende (im Homeoffice)

Unterrichtskonzepte vorbereiten für den analogen und digitalen Unterricht, immer noch ein Backup parat haben und nebenbei die Familie unter den Hut bekommen. Wie in wenig Zeit strukturiert das Wichtigste geschafft werden kann, dabei soll dieses Webinar helfen.

Wir geben Ihnen einen Einblick in das Thema Selbstorganisation im Homeoffice, zeigen Chancen und Herausforderungen der Arbeit von zu Hause aus auf. Sie erhalten Methoden und Hinweise zur Zielsetzung und Prioritätensetzung, Möglichkeiten wie Sie Ihre Zeit und Ihren Arbeitstag planen können und eine Sammlung von digitalen Werkzeugen, die Sie dabei unterstützen.

Zielgruppe: Lehrkräfte & pädagogische Fachkräfte

Umfang: 90 Minuten

Mein Tagesplan

Datum:

Der Mobbing Mops hat schon einige Vorschläge gemacht. Fülle die Felder mit deinen eigenen To-Do's und Not-To-Do's aus. Ganz unten kannst du deine Aufgaben auch noch nach der Wichtigkeit sortieren. Die wichtigen gleich zu Beginn notieren!
Viel Spaß.



TO-DO:

- Spaziergänge mit der Familie machen, um Sonnenschein zu tanken
- Mal wieder Oma und Opa oder Freunde anrufen und fragen, wie es ihnen geht
- Regelmäßig die Hände waschen und Mundschutz tragen!

NOT-TO-DO:

- Kettenbriefe mit Fake News über das Corona-Virus weiterleiten.
- An ekligen oder diskriminierenden Tiktok-Challenges teilnehmen
#autismchallenge
#peeyourpantschallenge

PRIORITÄTEN

Datenschutz und Urheberrecht in der Schule

Webinar

Social Web
macht Schule





Webinar



Social Web
macht Schule

Datenschutz und Urheberrecht in der Schule

Wie schütze ich die Daten meiner Schüler*innen und welche Tools eignen sich überhaupt für den Präsenz- und Distanzunterricht? In unserer Onlinefortbildung für Lehrkräfte klären wir über Datenschutz und Datensicherheit im Schulkontext auf und geben konkrete Handlungsempfehlungen für geeignete, datenschutzkonforme Tools für den (Distanz)-Unterricht.

Außerdem widmen wir uns Fragen des Urheberrechts: Welche Bilder und Videos darf ich für meinen Unterricht eigentlich verwenden? Wie befähige ich meine SuS im korrekten Umgang mit, sowohl externen als auch persönlichen Bildern?

Zielgruppe: Lehrkräfte &
pädagogische Fachkräfte

Umfang: 90-120 Minuten



Digitale Bildung Grundschulen



How many sides?
What shape are the sides?
How many edges?
How many vertices?
Is it a polyhedron?
Where might you see this shape?

Der Internetführerschein und Kinderlernseiten

Interaktives Webinar



Interaktives Webinar




Social Web
macht Schule

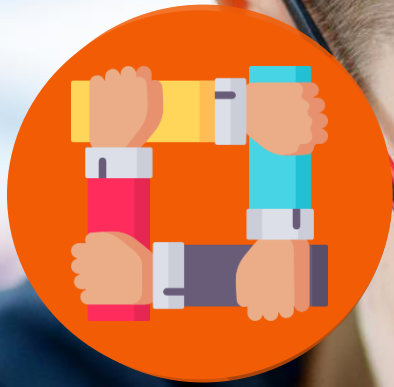
Der Internetführerschein und gute Kinderlernseiten

Webinar zu digitalen Lernmöglichkeiten für die Grundschule – Austausch über Erfahrungen und die Nutzung digitaler Lernangebote

In diesem Webinar wollen wir Raum zum Austausch schaffen, aber auch Input geben, welche digitalen Lernmöglichkeiten für uns in der Grundschule gut funktionieren. Sie alle haben in Coronazeiten eine Menge dazugelernt und haben sich individuell auf die Umstände eingestellt. Von ihren Erfahrungen können andere Lehrkräfte profitieren, um sich für eine mögliche zweite Welle vorzubereiten oder ihren Unterricht allgemein mit digitalen Lernangeboten zu bereichern.

Zielgruppe: Lehrkräfte an der Grundschule

Umfang: 90 Minuten



Digitale Bildung Förderschulen



**Digitale Bildung
Förderschulen**

Interaktives Webinar

Digitale Tools für Förderschulen

Förderschulen, insbesondere mit dem Schwerpunkt geistige Entwicklung, stehen vor besonderen Herausforderungen, wenn es um die Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien und die Etablierung von digitaler Bildung geht.

Wir möchten gern gemeinsam mit Ihnen Anwendungsfälle im Schulalltag erarbeiten und Ihnen passgenau Apps und digitale Medien zum Einsatz für die Schüler*innen vorstellen.

Zielgruppe: Lehrkräfte & pädagogische Fachkräfte an Förderschulen

Umfang: 120 Minuten



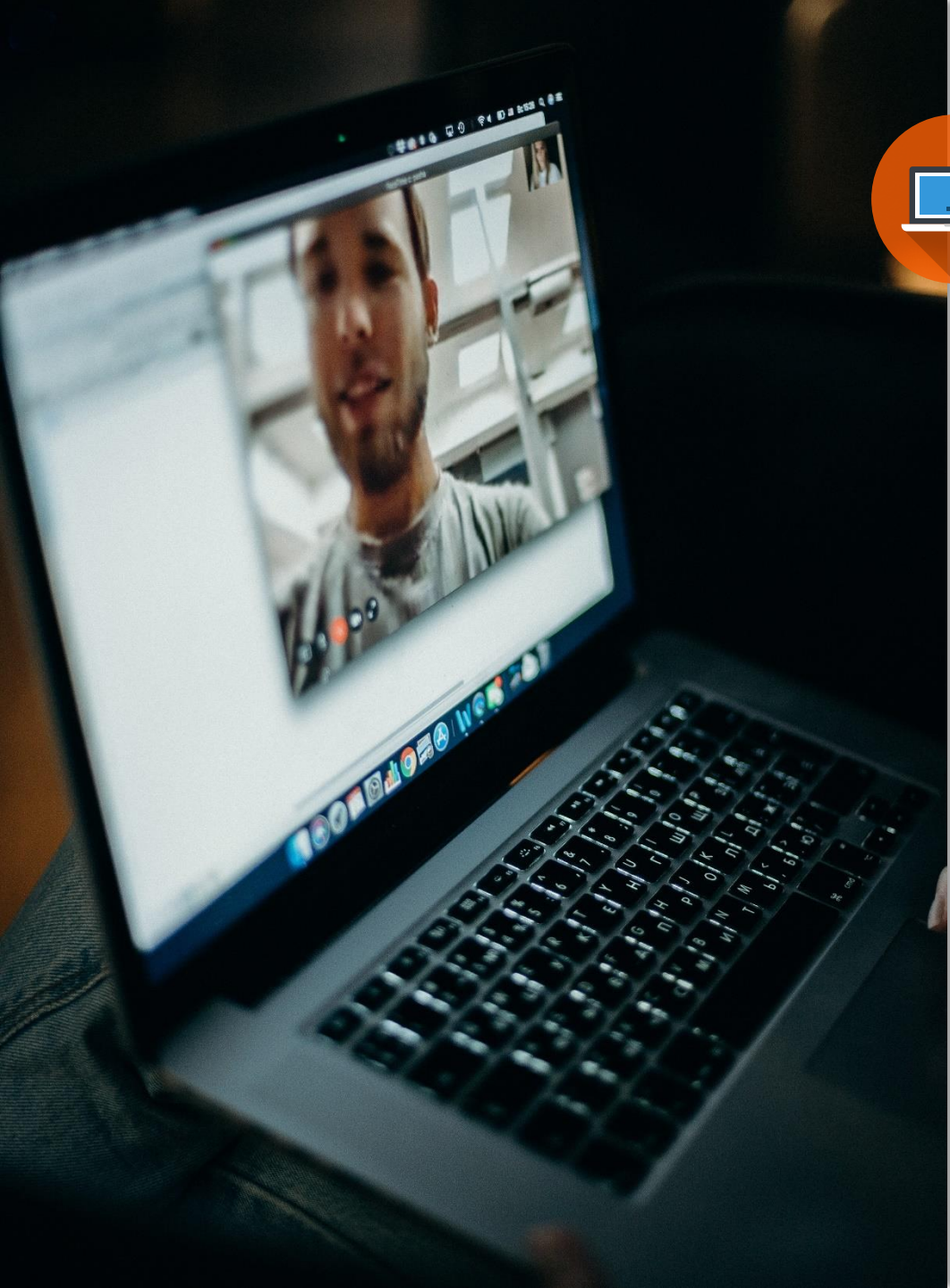


**Videokonferenzen professionell vorbereiten,
abhalten und gemeinsam darin arbeiten**



Planung, Gestaltung & Durchführung von Videokonferenzen

Interaktives Webinar



Interaktives Webinar



Planung, Gestaltung und Durchführung von Videokonferenzen

Unterrichtseinheiten und Austauschmöglichkeiten online live für Schüler*innen erfolgreich durchführen, bedarf einiges an Vorbereitung und birgt ein paar Stolperfallen. In diesem interaktiven Webinar möchten wir Ihnen Hinweise zur Vorbereitung, Planung, Gestaltung und Durchführung von Live-Onlineveranstaltungen im Schulkontext geben. Was sind die wesentlichen Unterschiede zum Präsenzunterricht? Was lässt sich online abbilden und was nicht? Wie kann Onlineunterricht den regulären unterstützen? Wie schaffe ich Interaktivität und Aktivierung der Teilnehmenden? Welche digitalen Tools sind geeignet und wie sieht es mit dem Datenschutz aus? Auf all diese Fragen möchten wir gemeinsam mit Ihnen und im Austausch Antworten finden.

Zielgruppe: Lehrkräfte, Multiplikatoren & pädagogische Fachkräfte

Umfang: 90 Minuten



**Lernmedien On-Demand: Podcast, Erklärvideo,
Tutorial – selbst und mit Schüler*innen erstellen**

Webinarreihe Videoerstellung



1. Einfach Lern- & Erklärvideos erstellen
2. Videos im Unterricht einsetzen
3. Storytelling - Lernen mit Geschichten

Unsere Webinare zum Thema Videoerstellung können als Einzeltermine gebucht werden, eignen sich jedoch auch als Durchführung in Form einer Webinarreihe mit drei aufeinander aufgebauten Fortbildungsterminen.



Lern- und
Erklärvideos: Wie
können Lehrkräfte
mit einfachen
Mitteln Videos
erstellen

Interaktives Webinar



Social Web
macht Schule

Fokus: Lehrkräfte

Interaktives Webinar



Lern- und Erklärvideos: Wie können Lehrkräfte mit einfachen Mitteln Videos erstellen

In diesem Webinar möchten wir Ihnen grundlegend erklären wie Sie spannende Lern- und Erklärvideos mit wenig Aufwand konzipieren und erstellen können. Wir beleuchten welche Möglichkeiten es gibt Videos einfach mit dem PC, Smartphone oder Tablet zu produzieren, Inhalte anschaulich darzustellen und geben Ihnen die nötigen Werkzeuge und kostenlosen Tools an die Hand. Enden wollen wir mit unkomplizierten Beispielen aus unserer Praxis. Vor allem ist der Praxis- und Selbstaussprobieren-Anteil sehr hoch. Film ab!

Zielgruppe:

Lehrkräfte, pädagogische
Fachkräfte & Multiplikatoren

Umfang:

120 Minuten





**Videos im Unterricht
einsetzen:
Grundlagen der
Videoerstellung mit
Schüler*innen**

Interaktives Webinar

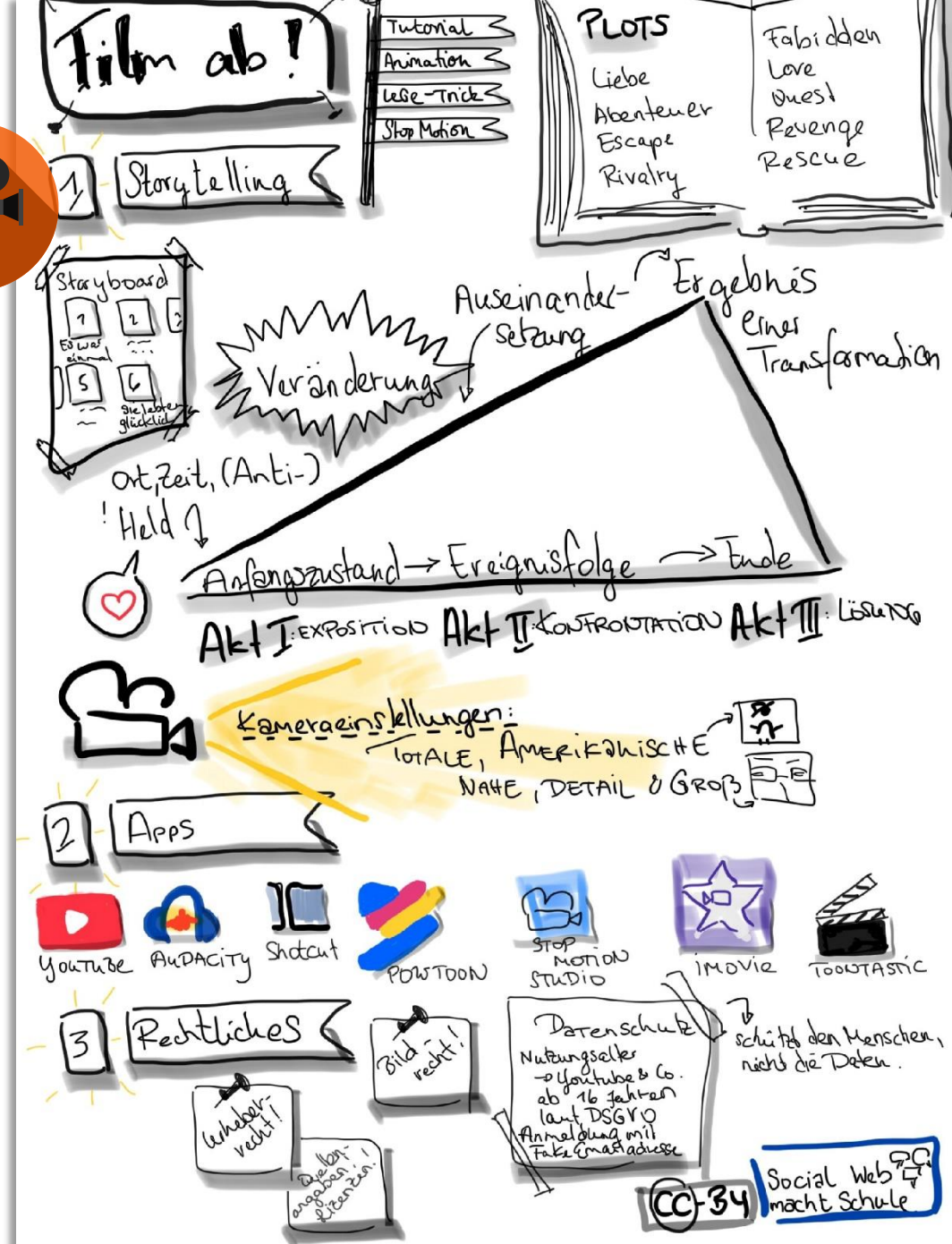

Social Web
macht Schule

Videos im Unterricht einsetzen: Grundlagen der Videoerstellung mit Schüler*innen

Früher saßen die Menschen um's Lagerfeuer und gaben ihr Wissen über Geschichten weiter. Der Mensch lernt über Geschichten, Helden, Bösewichte und die Moral von der Geschicht'. Mittlerweile hat fast jeder eine Kamera in der Hosentasche und kann einfach eigene Geschichten bildgewaltig erzählen. Über die Konzeption und Erstellung eines Videos ist eine tiefgründige und kreative Auseinandersetzung mit einem Lerngegenstand möglich. In diesem Webinar möchten wir Ihnen grundlegend erklären wie man Schüler*innen einfach bei der Erstellung eines eigenen Videos zu einem beliebigen Thema anleiten kann. Wir beleuchten welche Möglichkeiten es gibt Videos einfach mit dem Smartphone oder Tablet zu erstellen und enden mit unkomplizierten Beispielen aus unserer Praxis. Film ab!

Zielgruppe: Lehrkräfte, pädagogische Fachkräfte & Multiplikatoren

Umfang: 90-120 Minuten



**Vertiefung
Videoerstellung:
Lernen mit
Geschichten**

Interaktives Webinar


Social Web
macht Schule



Interaktives Vertiefungswebinar

Fokus: Zusammenarbeit mit SuS


Social Web
macht Schule

Vertiefung Videoerstellung: Lernen mit Geschichten

Klappe die Zweite! Die Grundlagen sind gelegt, lassen Sie uns nun tiefer in die Welt der Videos einsteigen.

In diesem Webinar teilen wir weitere wertvolle Tipps rund um Videoerstellung. Wie schaffen Sie es Videos mit einfachen Mitteln professionell wirken zulassen und die Inhalte anschaulich darstellen zu können. Es wird sowohl um Technik und Techniken als auch um Videokonzeption und Storytelling gehen.

Zielgruppe: Lehrkräfte, Multiplikatoren & pädagogische Fachkräfte

Umfang: 90-120 Minuten



**Interaktive
Lerneinheiten mit
PowerPoint erstellen**

Online-Workshop





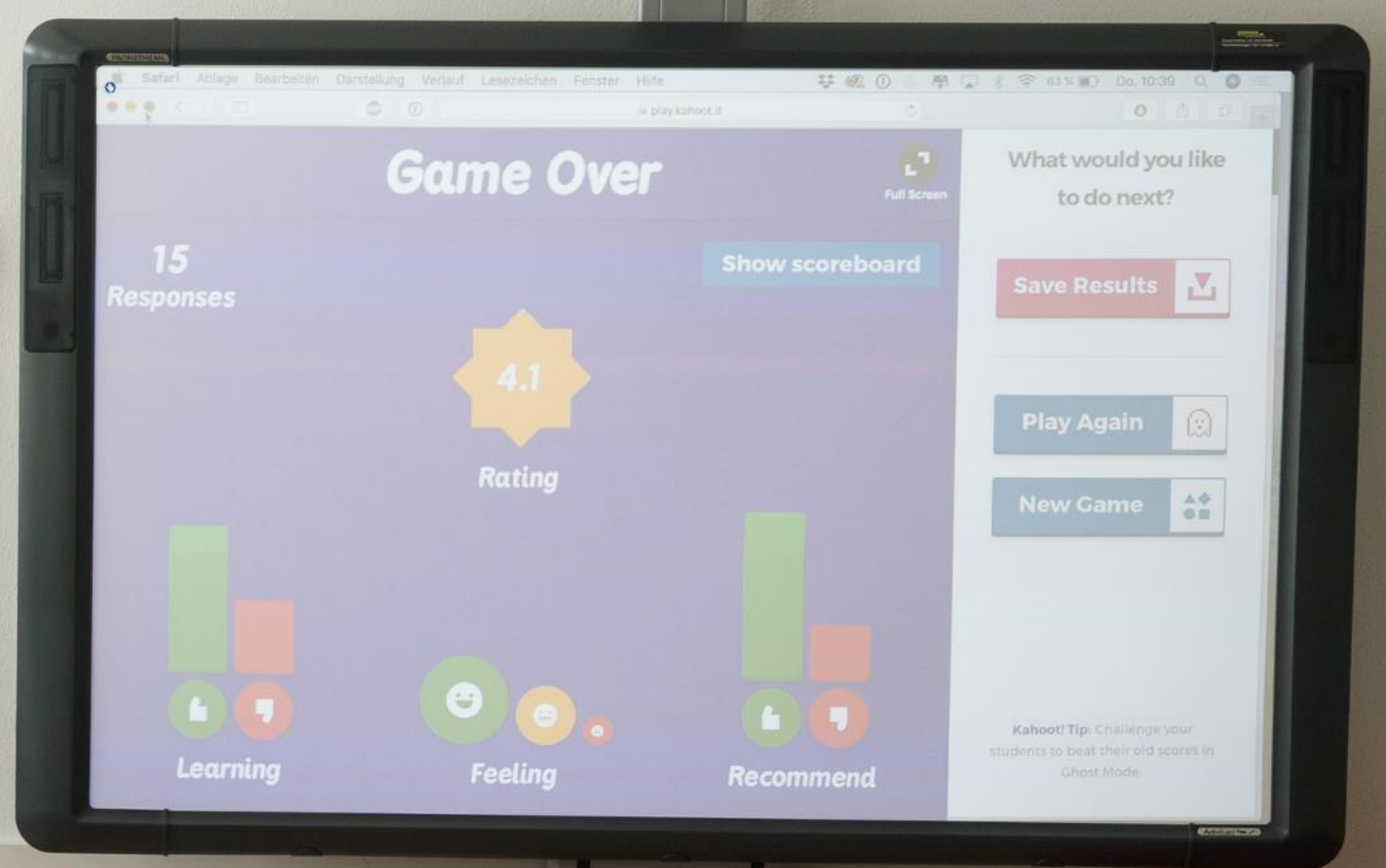
Virtueller Workshop

Interaktive Lerneinheiten mit PowerPoint erstellen

Wie erreiche ich meine Schülerinnen und Schüler auch zu Hause mit ansprechend aufbereiteten Lernmaterialien? In diesem Webinar mit Workshopcharakter wird die einfache Erstellung einer interaktiven Lerneinheit mithilfe des Programms PowerPoint angeleitet. Hinweise, Tipps und Anwendungsbeispiele werden vorgestellt und Sie können Erlerntes sofort selbst ausprobieren. Auf individuelle Fragen kann anhand einer reduzierten Teilnehmerzahl (12) gezielt eingegangen und Probleme so spezifisch gelöst werden.

Zielgruppe: Lehrkräfte, Multiplikatoren & pädagogische Fachkräfte

Umfang: 90 - 120 Minuten



Digital und spielerisch Lernen: Gaming, Quiz-Tools, Storytelling und Serious Games

Digitale Spiele im Unterricht

Interaktives Webinar


Social Web
macht Schule





Digitale Spiele im Unterricht

Spiele als Methode hat eine lange Tradition im Klassenraum, in der heutigen Zeit erhielt es durch Fortnite und Co. allerdings einen faden Beigeschmack. Gaming als Buzzword polarisiert und emotionalisiert.

Dieses Webinar beleuchtet niederschwellig die Potenziale wie auch die Gefahren des Gaming. Die Basis legt ein Blick in die aktuelle, massentaugliche Spielekultur und beliebte Games. Darauf aufbauend beleuchten wir die Möglichkeiten spielerischer Elemente im (digitalen) Klassenraum, Serious Games und Methoden für den Unterricht.

Zielgruppe: Lehrkräfte, pädagogische Fachkräfte & Multiplikatoren

Umfang: 120 Minuten

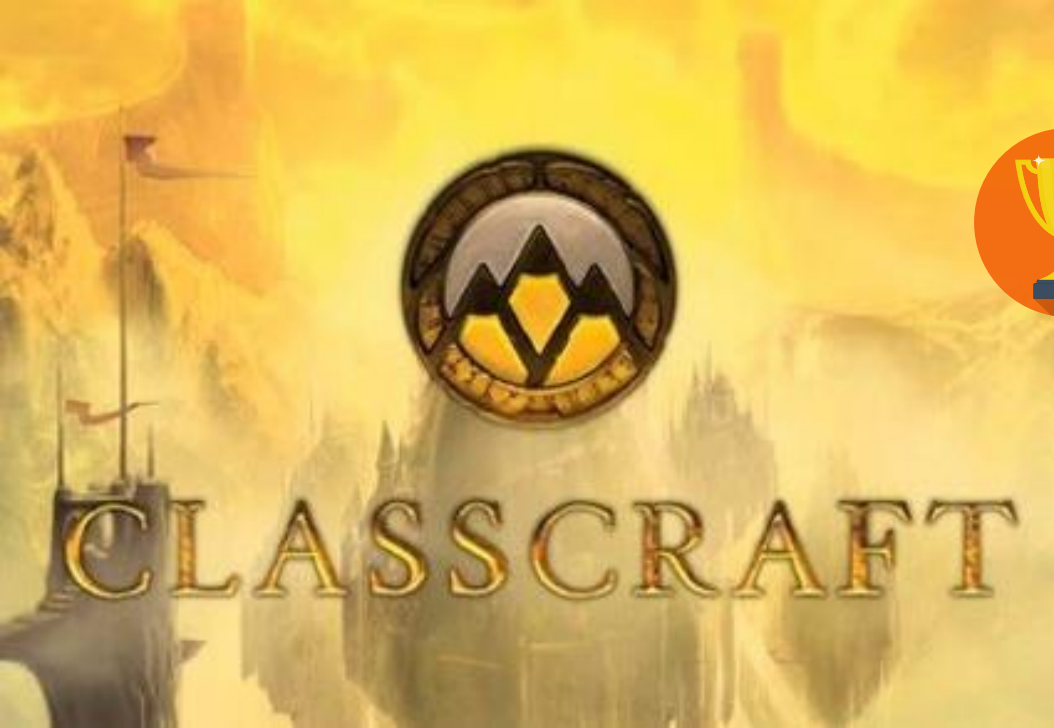




Gamification für den Unterricht mit Classcraft und Twine

Interaktives Webinar





Interaktives Webinar



Social Web
macht Schule

Gamification für den Unterricht mit Classcraft und Twine

Eine Einführung und Anwendungsszenarien

Wir zeigen Ihnen Einsatzmöglichkeiten für die Lernplattform Classcraft im Unterricht und für Projektwochen sowie im außerschulischen Bereich auf und geben Tipps sowie unsere Erfahrungen weiter. Wir schauen in Beispielprojekte und überlegen gemeinsam, wie Sie die Lernplattform erfolgreich nutzen können.

Zielgruppe: Lehrkräfte, pädagogische Fachkräfte & Multiplikatoren

Umfang: 90-120 Minuten



Schule der Zukunft

A male teacher in a blue checkered shirt and dark trousers stands in the center of a classroom, smiling. Several young students are seated at desks, with their hands raised in the air. The classroom is decorated with colorful paper cutouts of hot air balloons and footprints. A whiteboard in the background has sections for 'this week's CAN do's' and 'this week's MUST do's'. A clock and a projector are visible on the wall above the whiteboard.

Training für Schulleitungen im digitalen Zeitalter

Interaktives Webinar

Interaktives Webinar



Training für Schulleitungen im digitalen Zeitalter

Die Digitalisierung dringt in jeden Lebensbereich vor und birgt gewaltiges Veränderungspotenzial. Doch was hat es mit der Kultur der Digitalität auf sich und welche Auswirkungen hat das auf den Bildungsbereich und einzelne Schulen?

Schulleitungen stehen vor vielen neuen Herausforderungen –Stichworte wie Medienbildungskonzept und Digitalpakt, heterogene Erfahrungs- und Kenntnisstände der Lehrenden in Bezug auf digitale Bildung und damit einhergehende Fortbildungsbedarfe sowie veränderte Anforderungen, Wünsche und Kommunikationsverhalten der Eltern und Schüler*innen.

Wir möchten Sie unterstützen mit diesen neuen Herausforderungen umzugehen, Führungsfähigkeiten auszubauen und Mikrofortbildungen zu etablieren.

Zielgruppe: Schulleitungen & Führungskräfte
Umfang: 120 Minuten bis ganztätig



The background features a stylized illustration of online education. On the left, a person climbs a ladder to reach a yellow banner. In the center, a person sits on a laptop. On the right, a person pulls a rope connected to a large gear mechanism. A large tablet in the center displays a calendar, a person with a megaphone, and a clock. The overall theme is digital learning and future-oriented education.

**Hier entsteht eine tolle Onlinefortbildung,
die wir in Zukunft anbieten möchten**

Agilität und Bildung

Interaktives Webinar



Interaktives Webinar

Agilität und Bildung

Hier entsteht eine tolle Onlinefortbildung

**Hier entsteht eine tolle Onlinefortbildung,
die wir in Zukunft anbieten möchten**

Zielgruppe:

Schulleitungen, Lehrkräfte &
pädagogische Fachkräfte

Umfang:

120 Minuten



Fortbildungstag

Interaktives Webinar


Social Web
macht Schule



Wir bilden einen Tag lang online zu verschiedenen Themen fort

Exemplarisch könnte ein Fortbildungstag wie folgt aussehen:

9:00 Uhr: Ankommen und Check-In

9:30 – 11:30 Uhr: Parallele Durchführung von zwei Webinaren, z.B.:

- 1) Lehren & Lernen im Hybridunterricht
- 2) Erstellen von Lern- und Erklärvideos

11:30 – 12:30 Uhr: Pause

12:30 – 14:30 Uhr: Parallele Durchführung von zwei Webinaren, z.B.:

- 1) Arbeit mit kollaborativen digitalen Tools wie Padlet
- 2) Digitale Leistungsbewertung/Prüfungskultur

14:45 – 15:30 Uhr: Moderierter Austausch und Wissensweitergabe

15:30 Uhr: Check-Out

Der Ablauf sowie der Inhalt ist jedoch individuell nach Bedarf anpassbar. Prinzipiell können sie die Webinare frei zusammenstellen.

Zielgruppe:

Lehrkräfte im
Kollegiumsverband

Umfang:

9 – 16 Uhr



Webinare mit Kooperationspartnern

Hier folgen bald Formate, die wir online gemeinsam mit Kooperationspartnern realisieren z.B. zum Thema Design Thinking, Planspiele, Kinder- und Jugendbeteiligung

Einstündige Schulung einzelner digitaler Tools

Jeweils 60 Minuten

Lernspiele und Selbstkontrolle mit
LearningApps und **LearningSnacks**

Audiofeedback mit **Vocaroo** und
QWIQR

Live-Rückmeldung/-Feedback/-
Umfrage mit **Mentimeter** und
Oncoo

Videoschnitt mit **iMovie** oder
VideoEditor

Unterrichtsmanagement mit
Classroomscreen

Textabenteuer mit **Twine**
„programmieren“

Gamification im Unterricht mit
Classcraft

Kollaborative Tools wie **Task Cards**,
Flinga oder **Cryptpad**



Medienpädagogisches Handeln (in Schule und Unterricht)



**Cybermobbing
Prävention**

Webinar


**Social Web
macht Schule**

CYBERBULLYING

LYBERBOCCYING

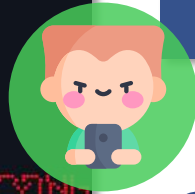
CYBERBULLYING

CYBERBULLYING

CYBERBULLYING

BERBU

Webinar



Cybermobbing-Prävention

In diesem Webinar geben wir Ihnen einen Impuls zum Thema Cybermobbing, berichten von unseren Erfahrungen, die Lehrende, Eltern und Schüler*innen an uns herangetragen haben. Weiterhin möchten wir Ihnen Methoden, Apps und Unterrichtskonzepte vorstellen, die wir mit vielen Schulklassen, in Weiterbildungen und Elternabenden erprobt und stetig weiterentwickelt haben. Wir zeigen Vorlagen, die wir in der Arbeit mit Schulklassen einsetzen und Materialien, die über unsere Workshops hinaus von Lehrenden eingesetzt werden können. Außerdem stellen wir die Mission Mobbing Mops und den Mobbingchat als Selbstlernmaterial rund um die Themen Cybermobbing und richtiges Verhalten im Klassenchat für Schüler*innen vor. Unser Heldenmitglied im Kampf gegen Cybermobbing – der Mobbing Mops – bekommt ebenfalls seinen Platz im Webinar.

Zielgruppe:

Lehrkräfte & pädagogische Fachkräfte sowie Schulsozialarbeiter*innen

Umfang:

90-120 Minuten

Fake News & Verschwörungs- ideologien

Interaktives Webinar


Social Web
macht Schule



FAKE NEWS 

Interaktives Webinar

Fake News – Verschwörungs-ideologien – Radikalisierung

Noch ein Webinar über Fake News? Ja und Nein, denn in diesem Webinar für Anfänger und Fortgeschrittene steigen wir tief ein in Echokammern, Selbstbestätigungsblasen und Radikalisierungsmechanismen. Wir schauen uns die digitalen Medien und Influencer an, die Jugendliche unmittelbar in ihrer Lebensrealität mit Fake News und Verschwörungsideologien konfrontieren. Und wir möchten Möglichkeiten an die Hand geben, Kinder und Jugendliche durch kritisches Hinterfragen darauf vorzubereiten.


Social Web
macht Schule

Zielgruppe:

Lehrkräfte, Multiplikatoren,
Schüler*innen

Umfang:

90-120 Minuten



**Einführung
Digitalkompetenz:
Das Internet ist für
uns Neuland**

Webinar & Fragerunde


Social Web
macht Schule





Einführung Digitalkompetenz: Das Internet ist für uns Neuland

Unsere Erfahrungswerte aus vielen Webinaren seit März 2020 zeigen, dass Lehrkräfte ganz unterschiedlichen Herausforderungen in Bezug auf digitale Medien gegenüberstehen:

- Wenig Zeit aufgrund eigener Kinder im Homeoffice,
- fehlende Unterstützungsmöglichkeiten,
- nicht vorhandene Kenntnisse in der Nutzung von Computer, Smartphone und Tablet

Hier möchten wir ansetzen und einen geschützten Raum bieten, in einem Webinar für Anfänger in der Nutzung des Internets und der digitalen Medien geben, noch bevor Themen wie Hybridunterricht, digitale Tools oder Erklärvideos relevant werden. Alle Fragen sind erlaubt. Machen Sie den ersten Schritt mit uns!



Zielgruppe:

Lehrkräfte, die gerade erst anfangen sich mit digitaler Bildung zu beschäftigen

Umfang:

90 Minuten

Zielgruppe Erwachsene, Eltern & Familien



Medienkompetenz

Das erste Smartphone, zunehmender Medienkonsum, Gaming, Gefahren im Internet, Fake News oder Homeschooling organisieren



Umfangreiches Handout

Zu allen Webinaren erhalten Sie ein umfangreiches digitales Handout (Padlet) und die Möglichkeit über die Veranstaltung hinaus Fragen an uns zu richten.



Praxisorientiert und interaktiv

Unsere Webinare leben von Impulsen, Erfahrungswissen und Praxisbeispielen ebenso wie vom Austausch.

Virtueller Elternabend S. 77

- 🔦 Medienkompetenz in sozialen Netzwerken
- 🔦 Homeoffice und Homeschooling – Überleben mit den Medien
- 🔦 Videospiele: Chancen und Herausforderungen von Gaming im Alltag
- 🔦 Kindergarten: Medienerziehung bereits früh angehen

Medienpädagogisches Handeln S. 86

- 🔦 Cybermobbing-Prävention
- 🔦 Fake News - Verschwörungsideologen - Radikalisierung
- 🔦 Datenschutz und Urheberrecht





Virtueller Elternabend

Medienkompetenz in sozialen Netzwerken

Virtueller Elternabend



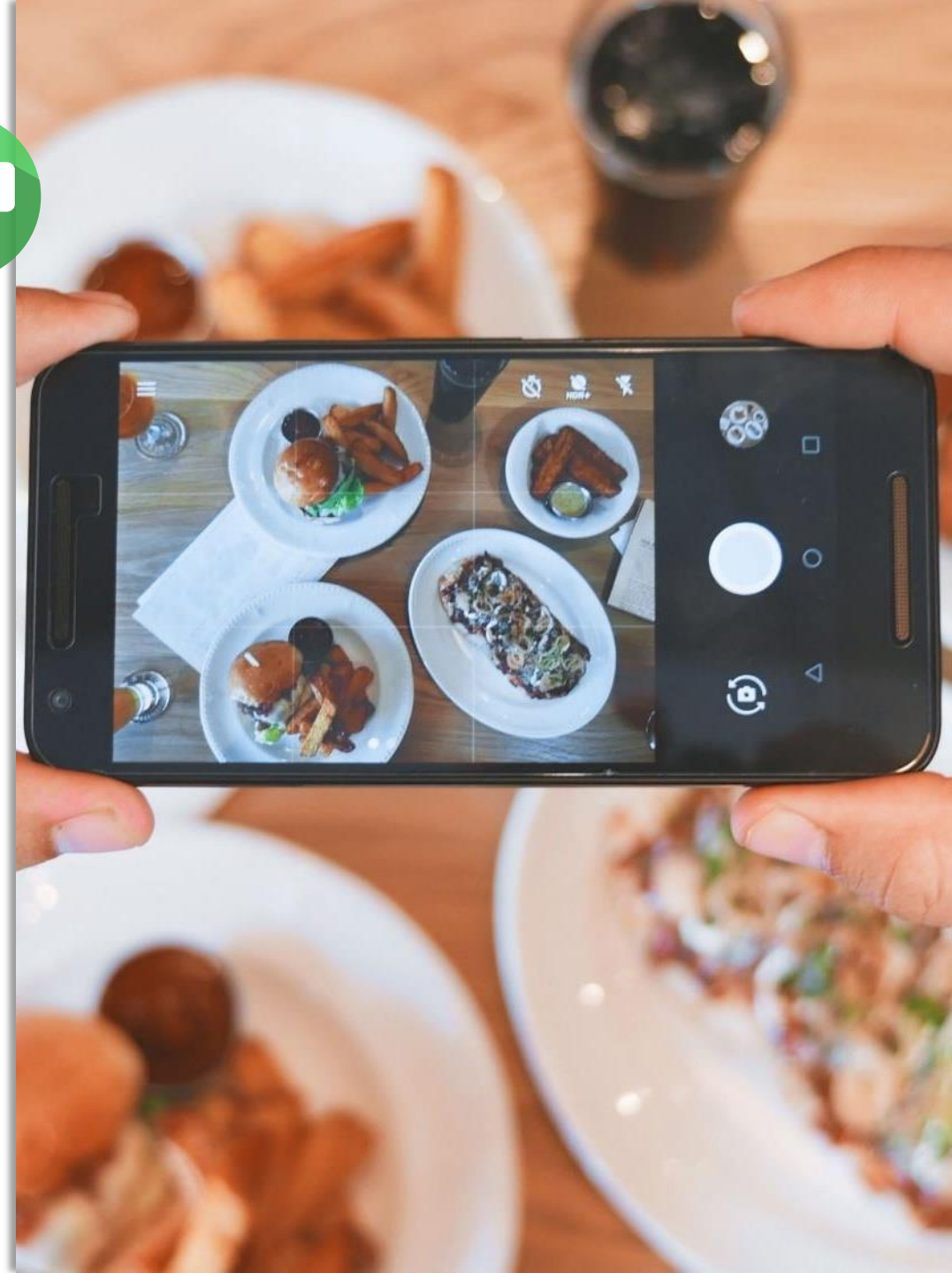
Medienkompetenz in sozialen Netzwerken

Teilweise geschlossene Schulen, Social Distancing, weniger Kultur- & Freizeitangebote in der analogen Welt - Lernen findet aktuell im eigenen Haushalt statt. Entweder Input durch eine mitgegebene Zettelwirtschaft oder Online-Aufgaben stehen jetzt auf dem Programm.

Aber was machen die Kinder und Jugendlichen mit ihrer vielen Zeit, in der sie Zuhause sind? Natürlich spielt hier der Computer, das Smartphone und freier Internetzugang eine große Rolle. Wie können Familien nun gut und sicher mit dieser Situation umgehen?

Zielgruppe: Eltern & Interessierte

Umfang: 90 Minuten



Homeoffice und Homeschooling – Überleben mit den Medien

Virtueller Elternabend


Social Web
macht Schule



Homeoffice und Homeschooling – Überleben mit den Medien

Wenn Kinder nicht mehr die Schulbank drücken, sondern sich ihre Zeit selbst einteilen, Aufgaben selbst planen und den Ablenkungen des Internets widerstehen sollen, verschärft das die aktuelle Situation um Medien und das Familienleben noch weiter.

Nicht nur haben die Kinder plötzlich mehr Zeit für Fortnite, Brawl Stars, Instagram & Co., gleichzeitig sollen sie das Internet auch zum Lernen nutzen. Viele Kinder sind daran nicht gewöhnt und benötigen Hilfe. Wir stellen Ihnen vor wie Sie Ihre Kinder im Alter von 10-14 Jahren in den kommenden Wochen bei selbstorganisierten Lernen helfen können und diskutieren mit Ihnen wie viel Gaming in Ordnung ist.

Zielgruppe: Eltern & Interessierte

Umfang: 90 Minuten





Videospiele: Chancen und Herausforderungen von Gaming im Alltag

Virtueller Elternabend



Social Web
macht Schule




Virtueller Elternabend

Videospiele: Chancen & Herausforderungen von Gaming im Alltag

Das Videospiel-Verhalten ihrer Kinder ist vielen Eltern ein Dorn im Auge. Zu viel, zu lange oder zu brutal wird im Kinderzimmer alleine oder mit Freunden gezockt. Wir möchten über die Risiken und Gefahren des Gaming sprechen, aber auch Chancen für das gemeinsame Medieneleben in der Familie aufzeigen. Wir analysieren die beliebtesten Spiele der Kinder und Jugendlichen in Hinsicht auf suchtgefährdende Inhalte und den Jugendschutz, beschäftigen uns mit Twitch und Discord. Außerdem geben wir Tipps zum Erstellen von Regeln zur Mediennutzung.

Zielgruppe: Eltern & Interessierte

Umfang: 90 Minuten



**Elternabend Kindergarten
Medienerziehung bereits
früh angehen**

Virtueller Elternabend


Social Web
macht Schule

Virtueller Elternabend



Elternabend Kindergarten

Medienerziehung bereits früh angehen

Wir möchten Sie bei dem verantwortungsvollen Umgang mit der Einführung Ihres Kindes in die digitale Welt der Medien unterstützen und Ihnen eine Orientierung geben, um Risiken der Mediennutzung besser kennenzulernen und zu minimieren. Gleichzeitig geben wir Ihnen einen Überblick über die mediale Lebenswelt von Kita-Kindern und bieten Raum für individuelle Fragestellungen.

Auch in diesen Zeiten möchten wir Ihnen als Eltern von Kindergartenkindern Tipps und Tricks an die Hand geben, Erfahrungsberichte teilen, und Möglichkeiten der gemeinsamen Mediennutzung vorstellen.



Zielgruppe:

Eltern von Kita-Kindern
& Interessierte

Umfang:

90 Minuten





Medienpädagogisches Handeln



**Cybermobbing
Prävention**

Webinar


**Social Web
macht Schule**

CYBERBULLYING

LYBERBOCCYING

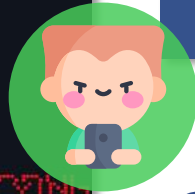
CYBERBULLYING

CYBERBULLYING

CYBERBULLYING

BERBU

Webinar



Cybermobbing-Prävention

In diesem Webinar geben wir Ihnen einen Impuls zum Thema Cybermobbing, berichten von unseren Erfahrungen, die Lehrende, Eltern und Schüler*innen an uns herangetragen haben. Weiterhin möchten wir Ihnen Methoden, Apps und Unterrichtskonzepte vorstellen, die wir mit vielen Schulklassen, in Weiterbildungen und Elternabenden erprobt und stetig weiterentwickelt haben. Wir zeigen Vorlagen, die wir in der Arbeit mit Schulklassen einsetzen und Materialien, die über unsere Workshops hinaus von Lehrenden eingesetzt werden können. Außerdem stellen wir die Mission Mobbing Mops und den Mobbingchat als Selbstlernmaterial rund um die Themen Cybermobbing und richtiges Verhalten im Klassenchat für Schüler*innen vor. Unser Heldenmitglied im Kampf gegen Cybermobbing – der Mobbing Mops – bekommt ebenfalls seinen Platz im Webinar.

Zielgruppe:

Eltern, Erwachsene,
Interessierte

Umfang:

90 Minuten

Fake News & Verschwörungs- ideologien

Interaktives Webinar


Social Web
macht Schule



FAKE NEWS 

Interaktives Webinar

Fake News – Verschwörungs-ideologien – Radikalisierung

Noch ein Webinar über Fake News? Ja und Nein, denn in diesem Webinar für Anfänger und Fortgeschrittene steigen wir tief ein in Echokammern, Selbstbestätigungsblasen und Radikalisierungsmechanismen. Wir schauen uns die digitalen Medien und Influencer an, die Jugendliche unmittelbar in ihrer Lebensrealität mit Fake News und Verschwörungsideologien konfrontieren. Und wir möchten Möglichkeiten an die Hand geben, Kinder und Jugendliche durch kritisches Hinterfragen darauf vorzubereiten.


Social Web
macht Schule

Zielgruppe: Erwachsene, Eltern, Multiplikatoren, Jugendliche

Umfang: 90-120 Minuten

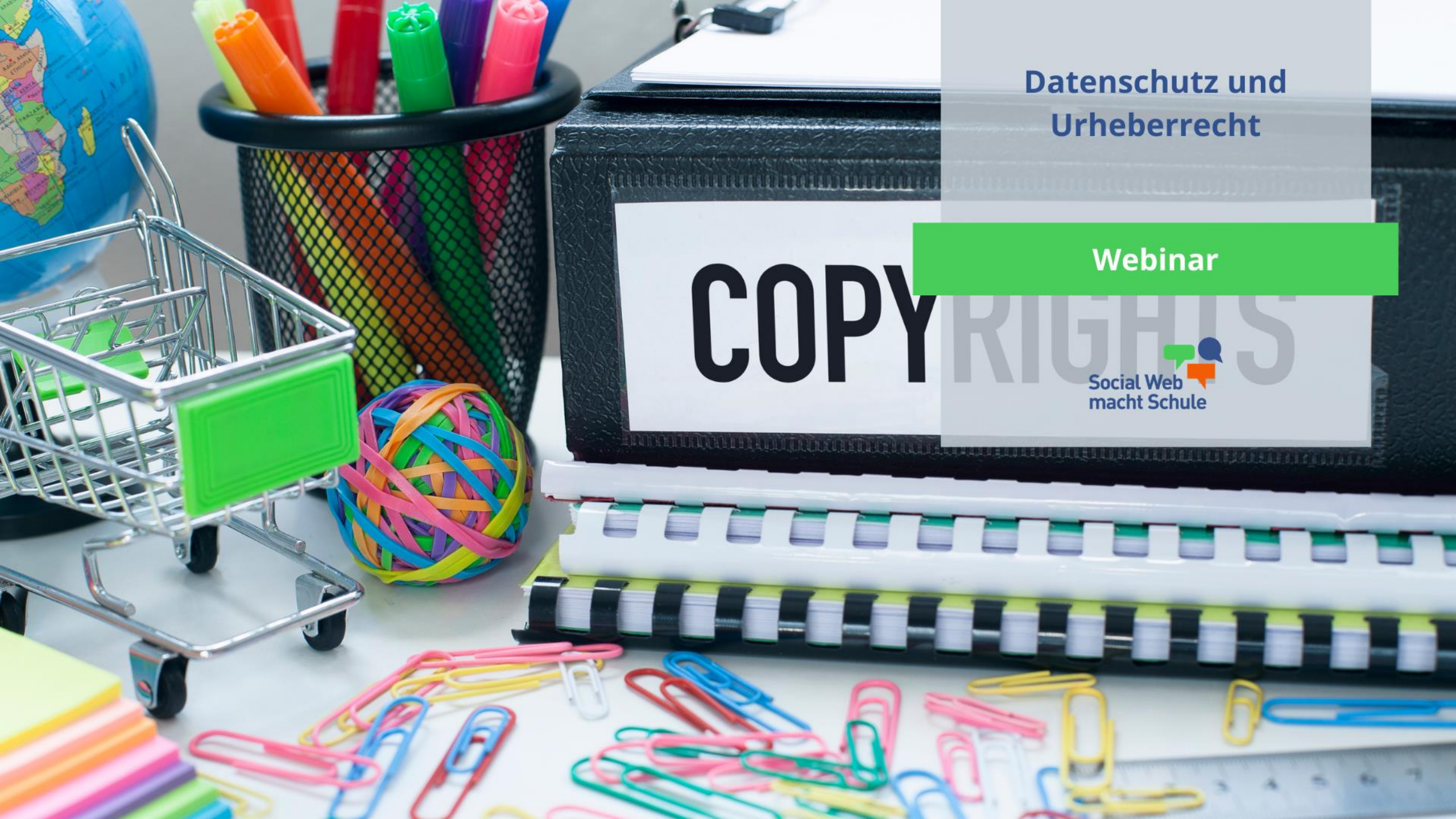


Datenschutz und
Urheberrecht

Webinar

COPY RIGHTS

Social Web
macht Schule

The logo for 'Social Web macht Schule' features three overlapping speech bubbles in green, blue, and orange.



Urheberrecht und Datenschutz

„Was kann ich tun, wenn Bilder von mir oder meinem Kind unerlaubt im Netz gelandet sind und wie befähige ich mein Kind zum reflektierten Umgang mit persönlichen Bildern im Internet? Diese und weitere Fragen greifen wir auf.“


Beginnend mit den wichtigsten Informationen zum Thema werden die Grundlagen für die Befähigung zur persönlichen Medienkompetenz geschaffen. Aufbauend darauf schauen wir uns konkrete Gefahren und Handlungsempfehlungen an, die dann weiteren nützlichen Tipps & Tricks abgerundet und reflektiert werden.

Zielgruppe:

Erwachsene, Eltern,
Familien

Umfang:

90 Minuten



```
0010101
1001010
1101010
1010101
1001110
1001001
0101100
```

Zielgruppe Schulklassen



Medienkompetenz in der Schule

Befähigung zu medienkompetentem Handeln, kritischem Hinterfragen und Selbstwirksamkeit im Umgang mit digitalen Medien

Thematische Online-Workshops S. 95

- 🔦 YouTuber und Influencer – Mehr Schein als Sein?
- 🔦 Medienbildung mittels Classcraft





Thematische Online-Workshops mit Schüler*innen



YouTube & Influencer
Mehr Schein als Sein?

**Virtueller Workshop für
Schulklassen**



YouTuber & Influencer: Mehr Schein als Sein?

Influencer und Idole aus der Medienwelt prägen und beeinflussen Jugendliche stark: Nachmachen, nacheifern, nachkaufen. Wir sprechen mit den Jugendlichen über die Chancen und Möglichkeiten von sozialen Netzwerken, aber reflektieren auch die Gefahren und Stolperfallen, die diese mit sich bringen. Wir regen zum Austausch über Suchtverhalten und Resilienzfaktoren an und zielen auf ein Bewusstwerden über das eigene Mediennutzungsverhalten ab. Durch interaktive Workshopbausteine wird die Mitarbeit der Teilnehmenden angeregt und wir können gezielt auf die Lebensrealität der Schüler und Schülerinnen reagieren.

Zielgruppe: 8. - 11. Klasse

Umfang: 3 Unterrichtseinheiten



**Classcraft-Projektwoche
oder Ganztagesangebot**

**Virtueller Workshop für
Schulklassen**


Social Web
macht Schule





Projektwoche oder Ganztagsangebot (GTA)


Social Web
macht Schule

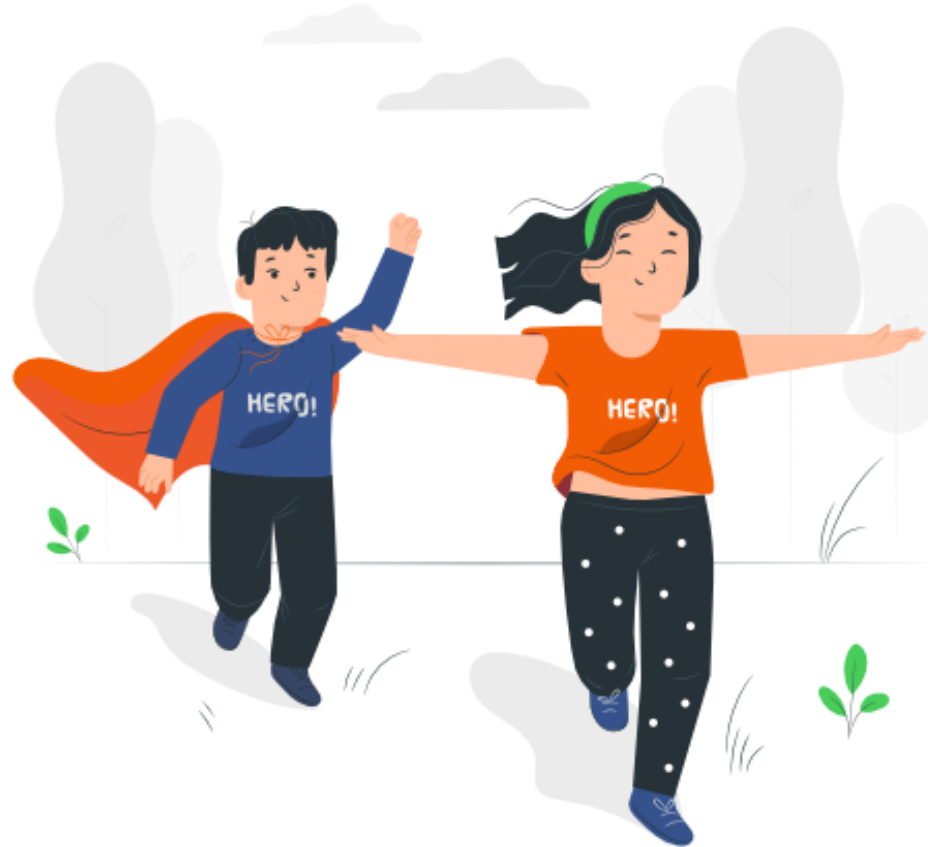
Medienbildung mit Classcraft

Schüler*innen zu mehr Medienkompetenz befähigen, d.h. Cybermobbing-Prävention, Aufklärung zu Fake News, Auseinandersetzung mit Spielen und Mediensucht oder kritisches Hinterfragen von YouTubern und Influencern. Diese Themen, die wir üblicherweise in vor Ort Veranstaltungen in Schulen durchführen, können wir auch online als Projektwoche oder wöchentliches Ganztagesangebot gestalten. Dabei setzen wir zur Erhöhung der Motivation, dem spielerischen Lernen und dem Anknüpfen an die Lebensrealität der Schüler*innen auf die Onlineplattform Classcraft.

Zielgruppe: Schüler*innen (ab Klasse 5)

**Umfang pro
GTA-Einheit:** 90 Minuten

Zielgruppe Kinder und Jugendliche



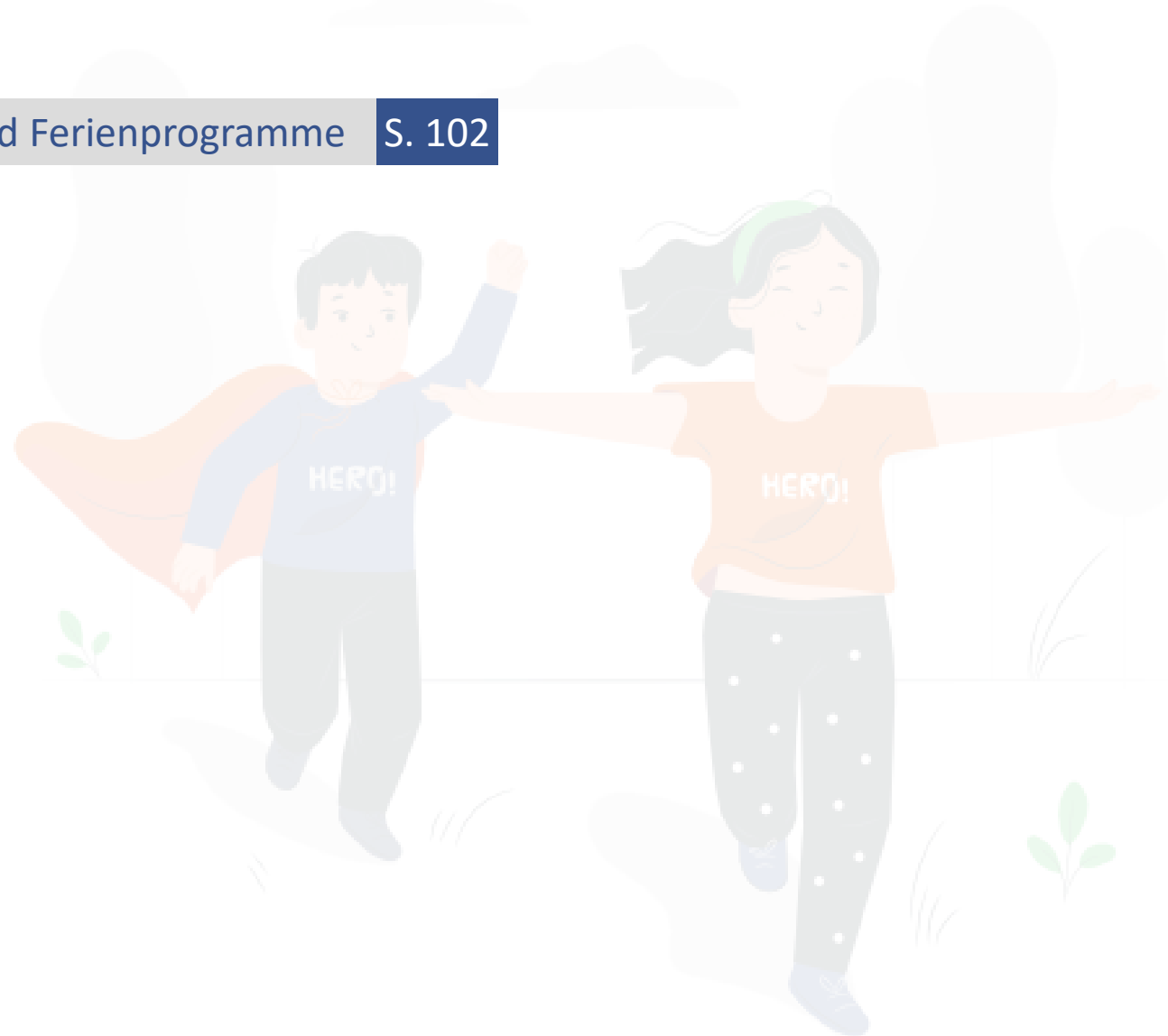
Medienkompetenz außerschulisch

Befähigung zu medienkompetentem Handeln, kritischem Hinterfragen und Selbstwirksamkeit im Umgang mit digitalen Medien

Onlineveranstaltungen und Ferienprogramme S. 102

🔦 Ferienspaß Among us

🔦 Ferienspaß YouTube





Onlineveranstaltungen und Ferienprogramme



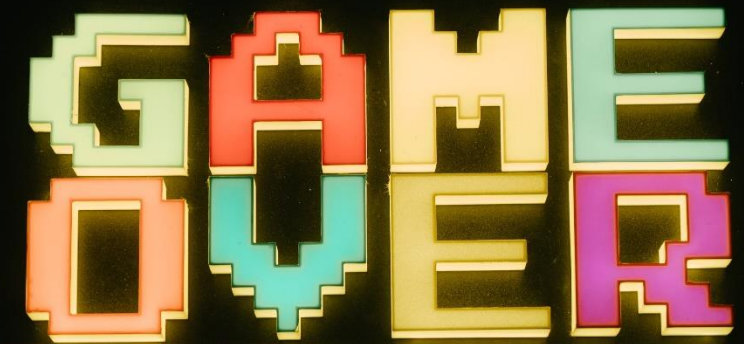
Ferienspaß Among us

**Gamingparty per
Videokonferenz**



Ferienspaß Among us

„Eine Runde noch“! Wie oft hören Eltern wohl diesen Satz, wenn ihre Kinder völlig vertieft in einem Computerspiel sind? Doch was, wenn darauf ein Ferienprojekt gestartet wird? Mit unserem Ferienprogramm Among Us fördern wir die Medienkompetenz der Teilnehmenden, den Austausch untereinander und ermöglichen den Kindern ein tolles Erlebnis, auch in Corona-Zeiten.



Zielgruppe: 10 bis 16-Jährige

Umfang: z.B. 2 Tage je 3 Stunden



Ferienspaß YouTube

Ein Blick hinter die Kulisse



Ein Blick hinter die Kulisse



Ferienspaß YouTube

Ist YouTuber*in Werden wirklich so einfach? Einfach ein Video erstellen, hochladen und fertig? Und wie sieht eigentlich so ein Leben als Influencer aus? Diese und viele weitere spannende Fragen rund um das Thema „YouTuber“ beantworten wir in unserem Ferienprogramm, mit Spiel, Spaß und lockerem Austausch.

Zielgruppe: 10 bis 16-Jährige

Umfang z.B. 2 Tage je 5 bis 6 Stunden

60 Minuten

160€

*pro Webinar
inklusive digitalem Handout*

Vertiefungswebinare zu
Themen der Digitalen Bildung
(z.B. zu Tools oder Methoden)
oder zu Medienkompetenz

90 Minuten

200€

*pro Webinar
inklusive digitalem Handout*

Reguläre interaktive Webinare
zum Thema Digitale Bildung
oder Medienkompetenz

120 Minuten

240€

*pro Webinar
inklusive digitalem Handout*

Umfangreiche Webinare
inklusive großem Raum zum
Erfahrungsaustausch und zum
Ausprobieren

Social Web macht Schule gGmbH

📍 Tharandter Straße 13
01159 Dresden
Deutschland

☎ 0351 213038920

✉ info@social-web-macht-schule.de

Kontakt